1. 절박함

1-1 절박함의 수치

부자가 돈을 잃을수록 절박함이 증가함. 절박함은 UI로는 %로 표현되며, 0.00%~100.00%까지 존재함. 처음에는 0이며, 부자가 돈을 잃을 때마다 (돈의 변화량)/(돈을 잃기전 재산)에 비례하여 절박함이 증가한다. (소수점 미만은 버린다) 반대로, 부자의 돈이 증가할 경우, 마찬가지의 방법으로 절박함이 감소한다. 이 때, 같은 돈을 잃거나 얻었을 때, 잃은 경우 절박함의 증가량이 얻은 경우, 절박함의 감소량보다 크도록 한다. 또한, 부자의 절박함이 100%가 될 경우 배드 엔딩으로 직행한다.

1-2 절박함의 기능

부자는 행동을 할 때 마다 돈을 소모하는데, 이 소모값이 절박함이 상승함에 따라 감소한다.

공장 : 공장 수리(업그레이드) (세턴 당 한 번을 두턴 당 한 번으로 변환 등) ( 현재 절박함의 수치에 영향을 받는다)

도둑질 : 방범장치 추가 (실패 확률 증가) (절박함의 최대치에 영향을 받는다)

꽃뱀 : 꽃뱀 떨구기 (슬롯 삭제)

사기꾼 : 사기꾼 떨구기 (슬롯 삭제), 사기꾼에게 뜯기는 돈 감소

2. 도둑질

2-1 도둑질의 방법

1층에서 5층까지가 존재하며, 1층은 돈을 위주로, 2층은 사기꾼에 관련된 아이템을 위주로, 3층은 꽃뱀에 관련된 층, 4층은 갱단&공장에 관련된 층, 5층은 전부 다 나올 수 있는 층이다. 각 층에 들어가면 4~5개의 방이 있으며, 각각의 방에서 그 층에 관련되어 랜덤하게 아이템이나 돈이 나온다.

2-2 테크트리

1. 얻을 수 있는 돈이 증가함

2. 얻을 수 있는 아이템의 등급이 증가함(아이템도 생각해야함)

3. 꽝 투시

4. 확률적으로 층 한 번 더 털 수 있음

5. 아이템 투시

6. 부자 행동 예측 & 한 개 취소 (만렙 특성, 부자의 캘린더 발견!)

2-3 도둑질에서 나올 수 있는 아이템

2-3-1 사기꾼

* 이름 미정(active, D) : 사기꾼에게 주면 그 사기꾼이 만들어내는 지출 증가
* 사기꾼 접선(active, A) : 사기꾼 한 명 공짜 고용

2-3-2 꽃뱀

* 꽃뱀 접선(active, A) : 꽃뱀 한 명 공짜 고용
* (무슨무슨) 취향 파악(passive, A) : 특정 특성을 가진 꽃뱀 효과 증가

2-3-3 갱단

* 무기(active, D) : 갱단에게 주면 그 갱단 공격력 증가
* (무슨 무슨) 공장 설계도(passive, S) : 특정 특성의 공장에게 주는 데미지 영구 증가
* 업그레이드 계획(active, A) : 갱단에게 주고 업그레이드 중인 공장 공격시 업그레이드 한 턴 지연
* 갱단 접선(active, A) : 갱단 한 명 공짜 고용

3. 꽃뱀

3-1 꽃뱀의 진행 방식

사기꾼과 마찬가지로 상점에서 레벨과 특성이 랜덤하게 나온다. 이를 리롤하면서 원하는 특성을 가진 꽃뱀을 사서 붙이면 된다. (사기꾼 참조)

3-2 꽃뱀의 특성

* 절박함 증가량의 감소 (레벨이 높아질수록 감소량의 %가 증가, 곱연산)
* 부자 행동의 비용 증가 (레벨이 높아질수록 증가비용이 증가)
* 부자 행동의 주기 증가 (레벨이 1로 고정)
* 부자에게 환금형 아이템을 얻어 옴(값이 랜덤인 아이템을 얻는다)<- 모든 테크트리에 돈을 벌어올 수 있는 게 필요하다)
* 만렙 특성(부자와 바캉스) : 부자를 몇 턴간 지연시킬 수 있다. (전체 지연, active)

3-3 꽃뱀의 테크트리

- 꽃뱀의 최대 레벨

- 높은 레벨의 꽃뱀이 나올 확률

- 꽃뱀의 새 특성 해제

- 붙일 수 있는 꽃뱀 인원수 증가

4. 갱단

4-1 갱단 특성

- 잠입 : 다음 업그레이드까지 공격한 공장에 지속적인 데미지가 들어간다.

- 깡딜 : 강력한 한방을 때린다

- 돈 : 많은 돈을 가져온다.

- 도벽 : 장비를 들고와서 공장의 수입을 낮춘다.

- 광역 딜 : 전부 다 때린다.

- 만렙 특성 : 공장 점령 : 공장의 수입을 내걸로 만든다

4-2 공장 특성

* 김연웅 공장 : 지어져있는 동안 도둑질의 성공 확률이 감소함(체력 비례 특성)
* 갈리오 공장 : 지어져있는 동안 다른 공장 공격 불가(도발, 피통 증가)
* 변호사 사무소 : 지어져있는 동안 사기꾼이 만들어내는 지출 감소(사기꾼이 쫄음)
* 서영호 은행 : 지어져있는 동안 얻는 수입 %로 증가
* 일반 공장 : 아무것도 없음

4-3 갱단 테크트리

* 갱단의 최대 레벨
* 높은 레벨의 갱단이 나올 확률
* 갱단의 새 특성 해제
* 한 번 행동력 소모에 공격할 수 있는 갱단 개수 증가(턴 당 하나)